

# 만화애니메이션학과

Department of  
Cartoon & Animation

만화·애니메이션·게임 산업을  
이끌어 갈 '스페셜리스트 및  
제너럴리스트' 양성

홈페이지 <http://cartoonani.kiu.ac.kr>  
학과사무실 053-600-5300  
입학상담 교수  
김호권 010-2303-5178  
류지현 010-6554-8714



## 학과소개

만화애니메이션학과는 융합형 콘텐츠인 만화, 애니메이션, 게임을 기반으로 웹툰, 출판만화, 3D애니메이션, 비주얼이펙트, 게임기획, 게임그래픽, 실감형콘텐츠 등 콘텐츠 산업분야에 필요한 실무인재를 양성합니다. 교육과정에 **만화·웹툰 트랙/애니메이션·VFX 트랙/게임·콘텐츠 트랙**을 설치하여 심도 있는 교육체계를 제공합니다

## 취업 및 진로분야

- **만화·웹툰 트랙** : 웹툰작가, 만화작가, 스토리작가, 일러스트레이터, 만화콘텐츠기획자, 웹툰 프로듀서, 만화비평가, 만화교육자, 그래픽노블, 컨셉디자이너, 스토리보드/레이아웃 아티스트
- **애니메이션·VFX 트랙** : 애니메이션기획자, 프로듀서/감독, 컨셉아티스트, 캐릭터/배경디자이너, 스토리보드/레이아웃아티스트, 독립애니메이션감독, 콘텐츠기획제작자, 3D애니메이터, 3D 모델러, 3D매핑/텍스처아티스트, 3D리거, 3D라이팅/합성아티스트, 포스트프로덕션/VFX아티스트, 모션그래픽아티스트
- **게임·콘텐츠 트랙** : 게임컨셉디자이너(원화), 3D캐릭터/배경디자이너(모델러/매퍼), 게임 애니메이터, 게임이펙터, 2D게임그래픽디자이너, 게임기획자, 게임프로듀서, 게임시나리오작가, 게임마케팅기획자, 레벨디자이너, 게임평론가, 실감형콘텐츠제작자

## 취득 자격증

디지털만화전문가, 애니메이션기획전문가, 컴퓨터그래픽스운용기능사, GTQ, 게임그래픽전문가, 게임기획전문가, 컬러리스트기사, 웹 마스터, 어도비공인자격증, 멀티미디어콘텐츠전문가, 마이크로사 MDF(Flash 자격증), 2급 문화예술교육사

## 최종등록 85% 커트라인

일반전형 (학생부 100%)	3.7
면접전형 (학생부 70% + 면접 30%)	3.8



남여비율