



KIU 경일대학교

# 만화애니메이션학부

School of Comics & Animation





DIVISION SERIES

KIU 경일대학교

## 만화애니메이션학부

School of Comics & Animation

만화애니메이션학부는 융합형 콘텐츠인 만화, 애니메이션을 기반으로 웹툰, 출판만화, 3D애니메이션, VFX, 모션그래픽, 게임콘텐츠 등 콘텐츠 산업분야에서 필요로 하는 실무인력을 양성합니다.

전공에 만화·웹툰 트랙, 애니메이션·VFX트랙, 게임 콘텐츠 트랙을 설치하여 심도있는 교육체계를 제공합니다.



DIVISION SERIES

KIU 경일대학교

# 만화애니메이션학부

School of Comics & Animation



만화 · 애니메이션 · 게임 산업을 이끌어 갈  
**'스페셜리스트 및 제너럴리스트'**



DIVISION SERIES

## 3개 특화 트랙 운영

- ◆ 네이버 웹툰 연재 작가 교수진
- ◆ 애니메이션·VFX 실무 교수진
- ◆ 게임·실감콘텐츠 실무 교수진
- ◆ 실무교육중심 교육과정

만화·웹툰  
트랙

애니메이션·VFX  
트랙

게임·콘텐츠  
트랙



DIVISION SERIES

# 네이버·레진코믹스 웹툰 연재 작가 교수진과 애니메이션·VFX·게임·콘텐츠 해외 실무 교수진

## 김 호 권 교수

- School of Visual Arts, Computer Art
- 3D캐릭터애니메이션, 단편애니메이션, AR/VR
- 3D애니메이션, AR/VR, Previsualization

## 류 지 현 교수

- Pratt Institute, Visual Communication
- 컨셉기획, 문화콘텐츠, 스마트콘텐츠
- 2D그래픽, 스마트콘텐츠, 만화애니메이션이론

## 서 재 일 교수

- 세종대학교, 만화애니메이션학과
- 웹툰 창작, 출판만화 창작, 극화
- 웹툰, 만화, 콘텐츠, 캐릭터, 스토리텔링

## 원 현 재 교수

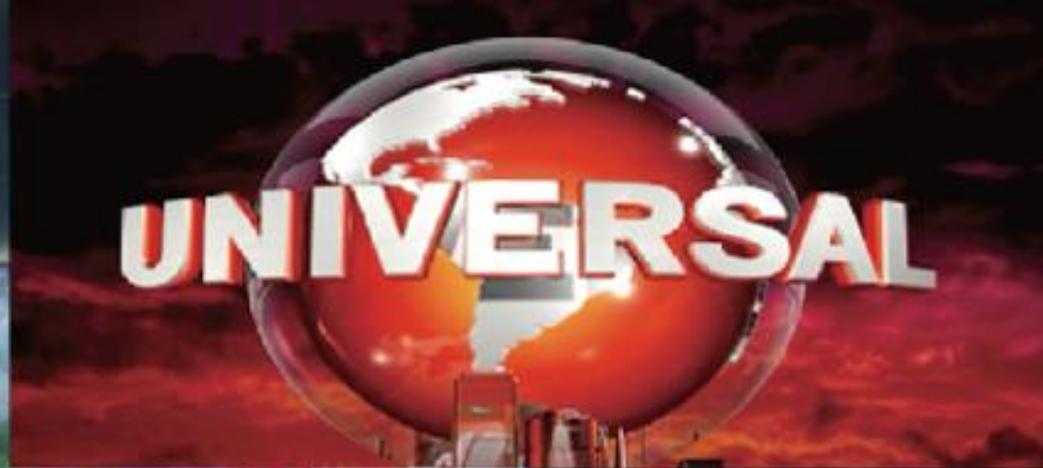
- 세종대학교, 만화애니메이션학과
- 웹툰 창작, 출판만화 창작, 캐릭터 디자인
- 웹툰, 만화, 콘텐츠, 캐릭터, 스토리텔링

## 임 연 택 교수

- 세종대학교, 만화애니메이션학과
- 웹툰 창작, 웹툰스토리
- 일러스트레이션기초, 기초드로잉

## 한 수 희 교수

- School of Visual Arts, Computer Art
- 애니메이션VFX, AR/VR 분야
- 3D 라이팅 & 렌더링, 3D 특수효과 및 합성



## 1학년

기초드로잉	색채학
만화애니메이션 감상과 비평	만화웹툰 제작기법
2D그래픽스	모션그래픽
일러스트레이션 기초	3D그래픽스

## 2학년

만화애니메이션의 역사	만화애니메이션 스토리텔링
웹툰배경 제작기법	만화&웹툰연출 I
애니메이션기초	해부학과 라이프드로잉
캐릭터디자인	웹툰창작 I
3D모델링& 텍스처 I	3D모델링& 텍스처 II
영상편집& 사운드워크샵	3D캐릭터 애니메이션

## 3학년

게임기획	스마트콘텐츠 플랫폼
웹툰창작 II	장르만화연구
3D라이팅&렌더링	3D특수효과및 합성
만화&웹툰연출 II	웹툰프로덕션
애니메이션 기획연출과시각화	단편창작 애니메이션
게임기획 컨셉아트	3D게임그래픽

## 4학년

스마트콘텐츠와 커뮤니케이션	VR·AR스튜디오
게임엔진의 이해	만화애니메이션 취업과창업
만화웹툰워크샵	만화웹툰 포트폴리오
애니메이션 VFX워크샵	CG프로덕션
캡스톤디자인 I	캡스톤디자인 II

## 만화·웹툰 트랙

만화웹툰제작기법 - 캐릭터디자인 - 웹툰창작 I - 만화&웹툰연출 II - 웹툰프로덕션

## 애니메이션·VFX 트랙

3D모델링&텍스처 I - 3D모델링&텍스처 II - 3D캐릭터애니메이션 - 애니메이션기획연출과시각화 - 단편창작애니메이션

## 게임콘텐츠 트랙

일러스트레이션기초 - 3D모델링&텍스처 I - 3D캐릭터애니메이션 - 게임기획컨셉아트 - 3D게임그래픽



## 학부시설

- ◆ 웹툰 컴퓨터실 (신티크40대, 워크스테이션 40대)
- ◆ 3D애니메이션 컴퓨터실 (워크스테이션 40대)
- ◆ 게임 컴퓨터실 (워크스테이션 40대)
- ◆ AR/VR 모션캡처 시스템





DIVISION SERIES

# 만화애니메이션학부 운영프로그램

## 램

공모전 및 워크샵-웹툰 & 스마트콘텐츠 캠프

유명 작가 특강-이현세, 이두호, 하일권 외 애니메이션/VFX, 게임 분야 특강

대구웹툰캠퍼스 연계프로그램 (교장: 이현세 작가, 학생입주)

해외스튜디오 견학 ('아이스에이지' 블루스카이, '스펀지밥' 니켈로디언)

해외취업 프로그램-뉴욕 콘텐츠 분야 1년 취업과정 (K-MOVE)

졸업전시회, 과제전, 경일대 공모전 개최

교수 학생 협업 IP개발 및 산학프로그램



# 만화애니메이션학부 지원사업

## 웹툰 스마트콘텐츠 인재양성사업 선정

( 2020년~2024년 / 연간 5.2억원 x 5년 = 26억원 지원 )

**멘토링프로그램, 산학프로젝트, 학생 장학금, 현장실습, 특강, 교육환경 지원**

주관 : 경일대학교 만화애니메이션학부

참여 : 대구웹툰캠퍼스, 대구디지털산업진흥원

지원 : 대구시