

게임엔터테인먼트 전공

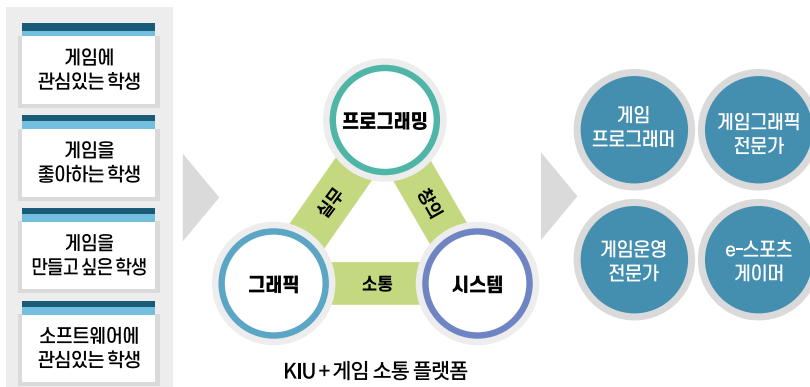
Department of Game Entertainment



게임엔터테인먼트
산업 인재
게임프로그래밍
그래픽
기획 전문가

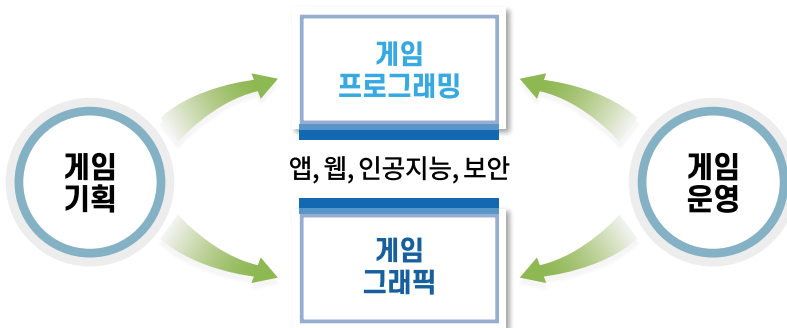
학과소개

- 게임엔터테인먼트 산업을 선도하는 프로그래밍/그래픽/기획 융복합 게임 전문인력 양성
- 4차 산업혁명 시대에 취업 걱정이 없는 융복합 능력을 갖춘 게임 전문인력을 양성
 - 게임을 통한 소프트웨어, 게임그래픽, 게임기획/운영 교육을 실시
 - 게임개발을 통하여 ICT 융복합 능력을 갖춘 실무형 인재, 소통형 인재, 창의형 인재 양성



주요 교육과정

- 게임프로그래밍, 게임그래픽, 게임기획/운영 등 최신 게임엔터테인먼트 교육
- 인공지능, 2D/3D디자인, ICBM (IoT, Cloud, Big Data, Mobile) 융복합 교육과정



취업 및 진로분야

- 게임개발(온라인게임, 모바일게임, 2D/3D/가상현실게임), 소프트웨어개발 등 IT업체
- 게임그래픽 및 게임캐릭터 제작 등 디지털 콘텐츠 관련 업체
- 게임운영 및 클라우드 운영 등 IT 관련 서비스 업체

취득자격증

- 게임그래픽전문가
- 게임프로그래밍전문가
- 게임기획전문가
- 멀티미디어콘텐츠제작전문가
- 정보처리기사
- 전자계산기조직응용기사 등

학과사무실
053-600-5620

입학상담교수

게임프로그래밍

정기현 010-2792-4556

게임기획

(대표)황규성 010-9137-3002

게임그래픽

윤은준 010-6531-5088

