



게임콘텐츠학과

게임콘텐츠 산업을 선도하는 게임전문가 양성
게임을 상상하다. 게임을 즐기다. 게임을 만들다.

학과 사무실 | 053-600-5620 입학상담 교수 | 황규성 010-9137-3002

졸업 후 진출 분야

- **게임기획/운영자**
게임기획, 시나리오, 레벨 디자인, GM/QA
- **게임그래픽디자이너**
2D그래픽스, 3D모델링, 애니메이터, UX/UI 등
- **게임프로그래머**
C++/C#. Unity, Unreal, AR/VR
- **E-Sports**
LoL, Overwatch 등 아마추어게임팀(WINNER)

학과 ISSUE

- 게임콘텐츠 개발을 위한 게임그래픽 및 게임소프트웨어 융합교육
- 게임아트트랙/게임개발트랙 기반 맞춤형 교육 제공
- 기획/그래픽/프로그래밍 융합 교육기반 1인 게임개발자 육성
- **e-Sports**부 연계 아마추어 게이머 교육 및 활동지원

취득 가능 자격증

- 게임프로그래밍전문가
- 게임그래픽전문가
- 게임기획전문가
- 멀티미디어콘텐츠제작전문가
- GTQ(Graphic Technology Qualification)
- ACP(Adobe Certified Professional)
- ACU(Autodesk Certified User)
- ISTQB(International Software Testing Qualification Board)
- CSTS(Certified Software Test Specialist)